

Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar

AVAGY

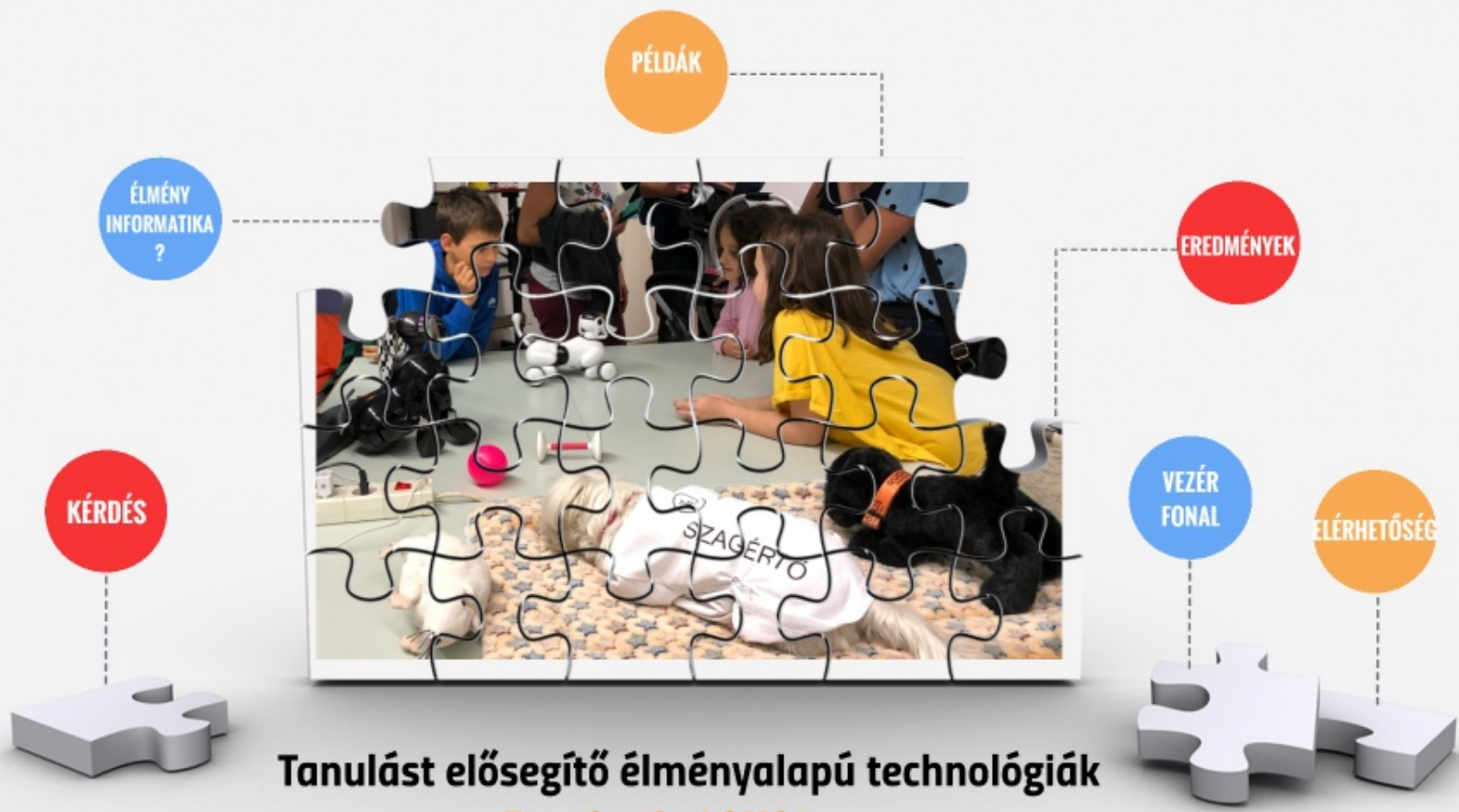
Kütyüs vagy kütyümentes legyen az óvoda/iskola/felsőoktatás?



Élvezetesebbé teszi a tanulást



Elvonja a figyelmet a tanulástól



Tanulást elősegítő élményalapú technológiák

Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar

Mi az élmény informatika?

Mi az élmény informatika?

Tanulást elősegítő élményalapú technológia

Technológia - Módszertan - Flow-élmény

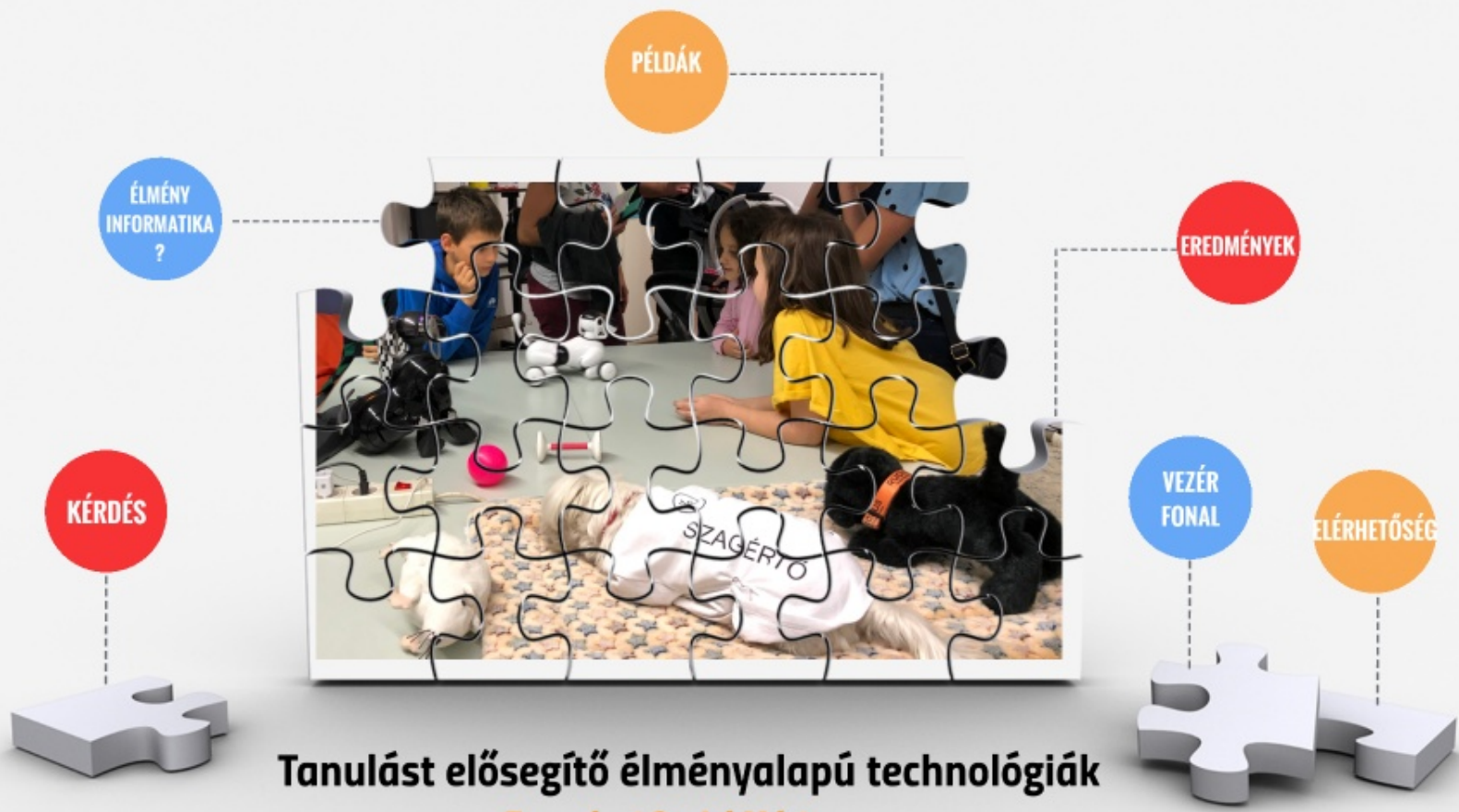
Minden olyan technológia,
ami nem káros az egészségre,
releváns és könnyen
hozzáférhető, világos tanulási
célokat támogat, és intuitív.

'max. 2perc elsajátítás'

- Életszerű
- Felfedező
- Probléma-alapú
- Differenciált
- 4K-t építő
 - Kommunikációs
 - Kollaboratív
 - Kritikus gondolkodás
 - Kreativitás

- érdekes
- kihívást jelent
- a nehézségek inspirálóak
- a megvalósítás örömteli
- büszkeséggel tölt el

a munka nem 'munka'

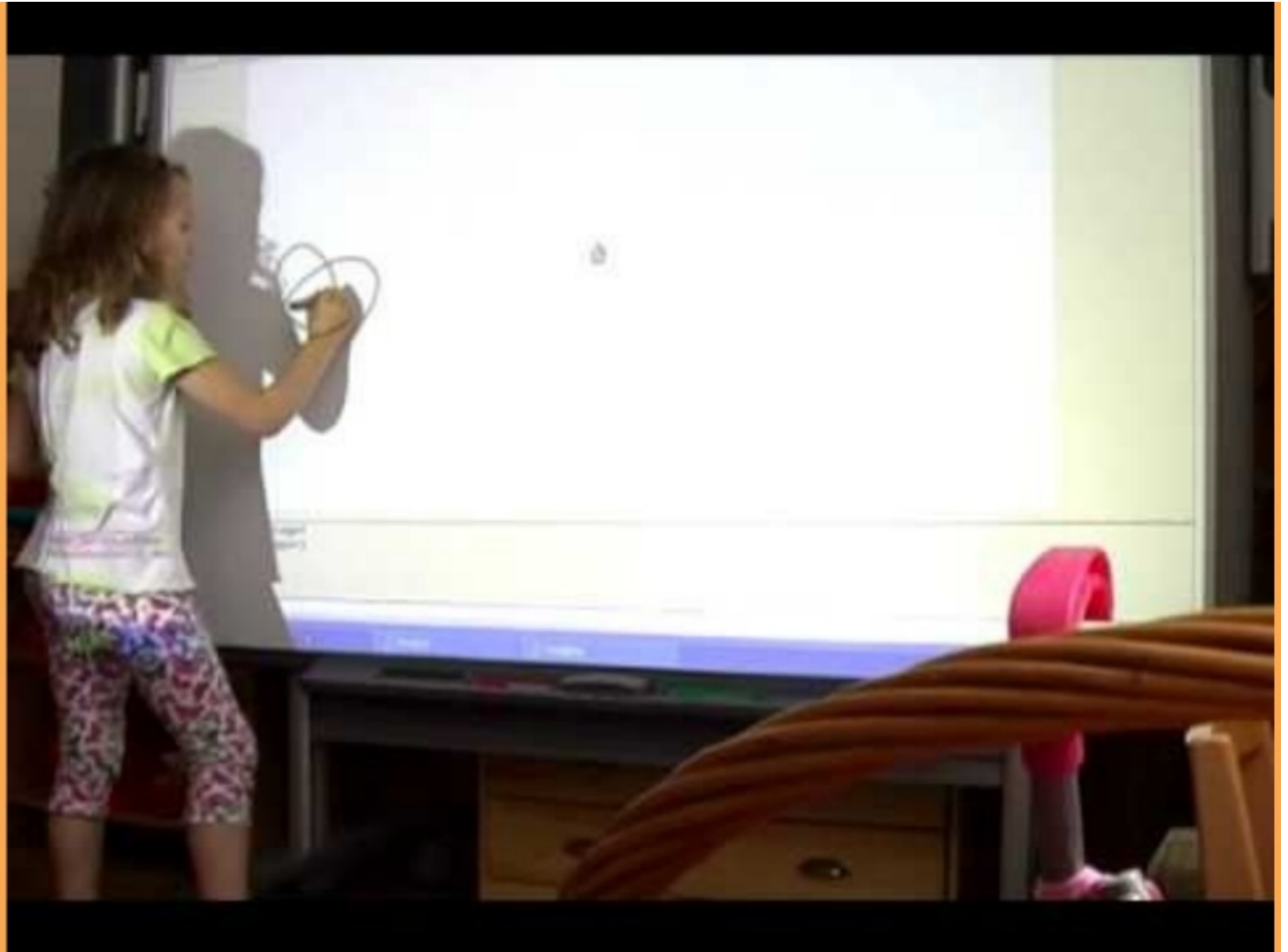


Tanulást elősegítő élményalapú technológiák

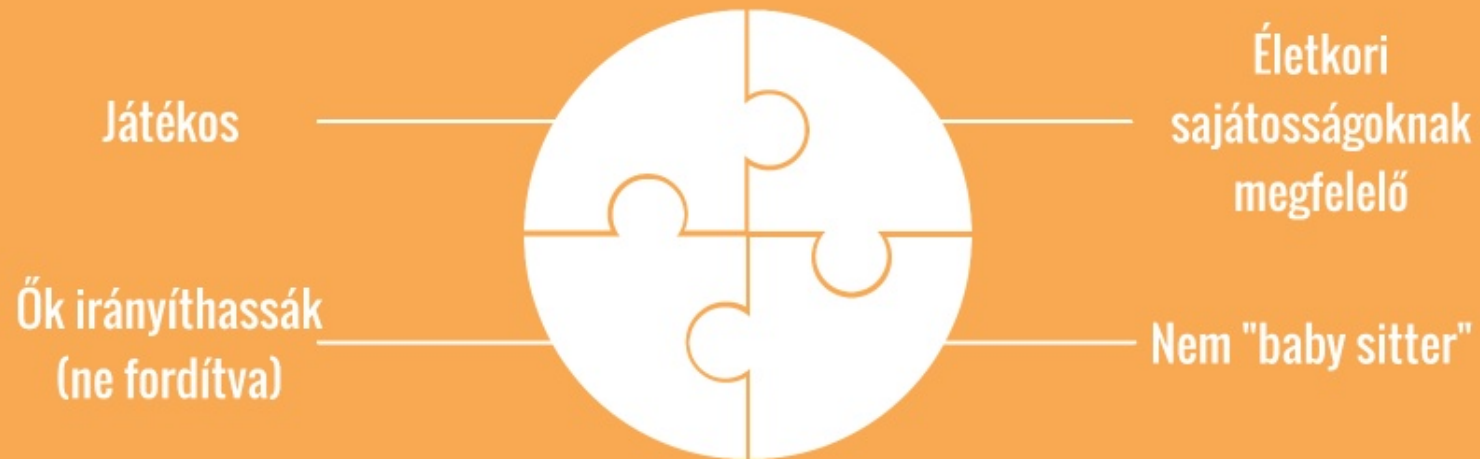
Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar

Óvoda

<https://www.youtube.com/watch?v=0fpwiOpDULY&feature=youtu.be>



További kritériumok



TeaM Kihívás

TeaM Kihívás 2002:
Magyarország megismerése



TeaM Kihívás 2003:
Az EU megismerése



TeaM Kihívás 2004:
A világ országainak megismerése
Kihívás 2004



Az emlékek tengerre - Kihívás 2004



TeaM Kihívás 2008:
Olimpia

TeaM Kihívás 2006:
Rejtélyes láda

TeaM Kihívás 2007:
Természetvédelem



TeaM Kihívás 2009:
Edu 2.0

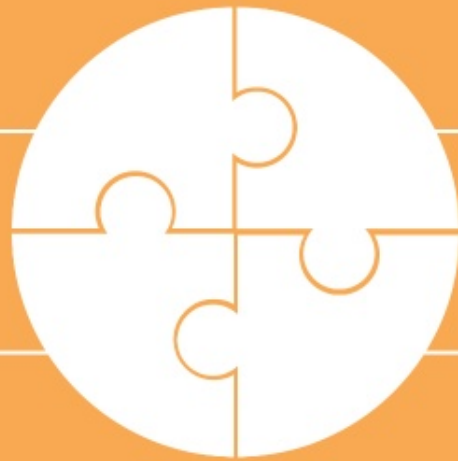
Iskola

<http://kihivas.ini.hu/>

További kritériumok

Ne az eszközhasználat
legyen a lényeg

Interdiszciplináris
ágyazás



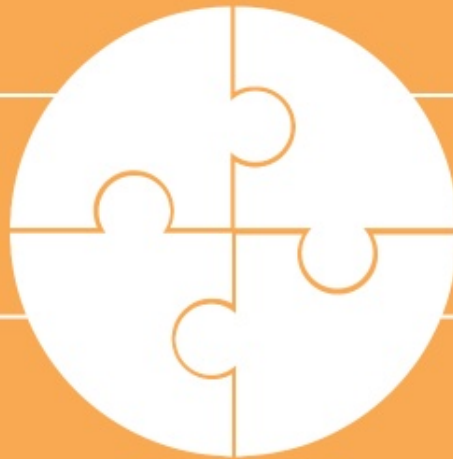
Hozzáadott értéke
legyen az eszköz nélküli
tevékenységhez képest

Inklúzív csoportmunka
lehetősége

További kritériumok

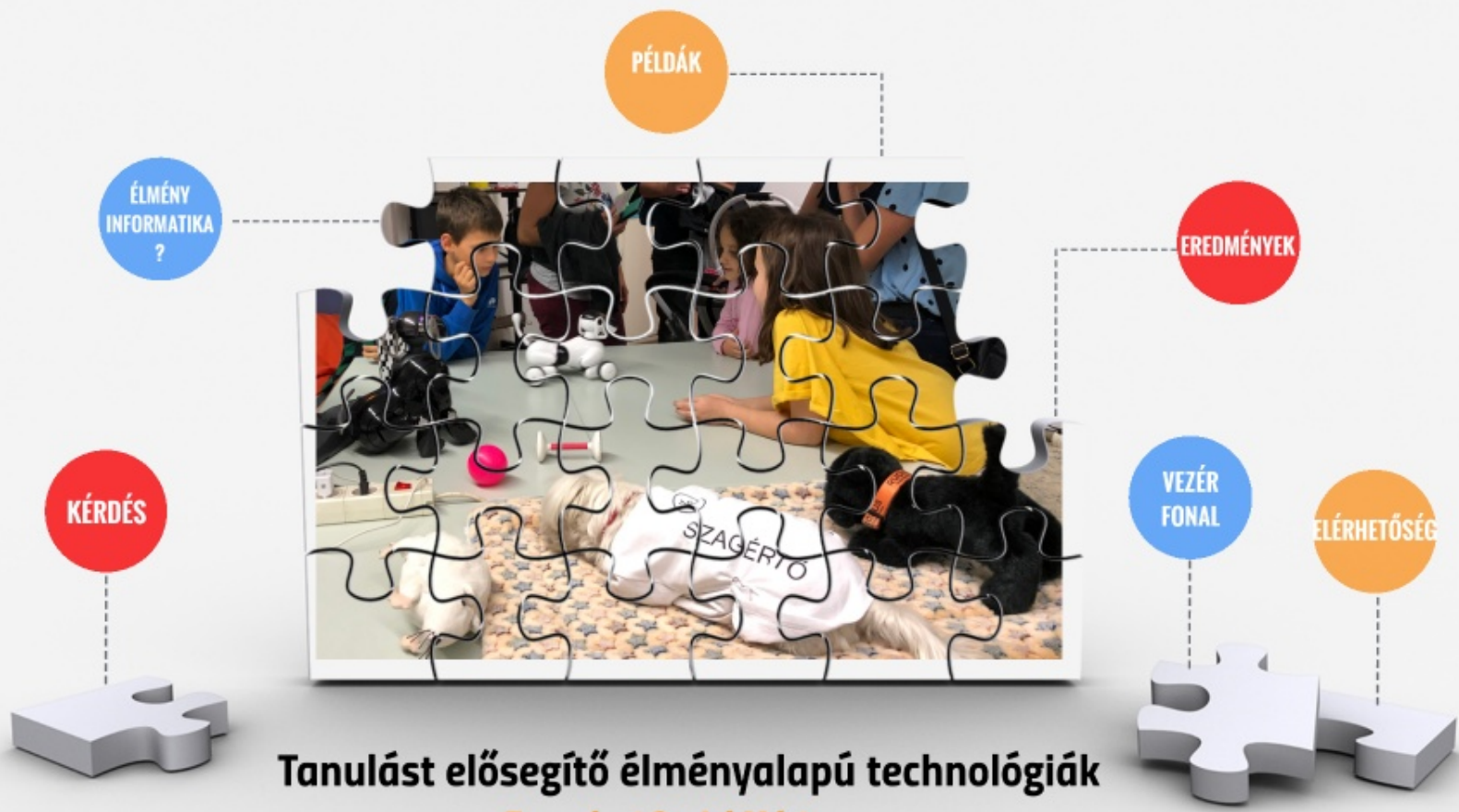
Intuitívan
felfedezhető

Van
"support"



Professzionális
fejlesztés

Saját döntést
támogat



Tanulást elősegítő élményalapú technológiák

Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar

Hallgatóink
létrehozzák órai
projektként



<http://tet.inf.elte.hu>

A közoktatást
gazdagítják



PROJEKTJEINK

https://docs.google.com/presentation/d/1_RXtyfbzmUwjclRUmc2mn4X38rT-DhlllMuRNE87j_Y/edit#slide=id.p

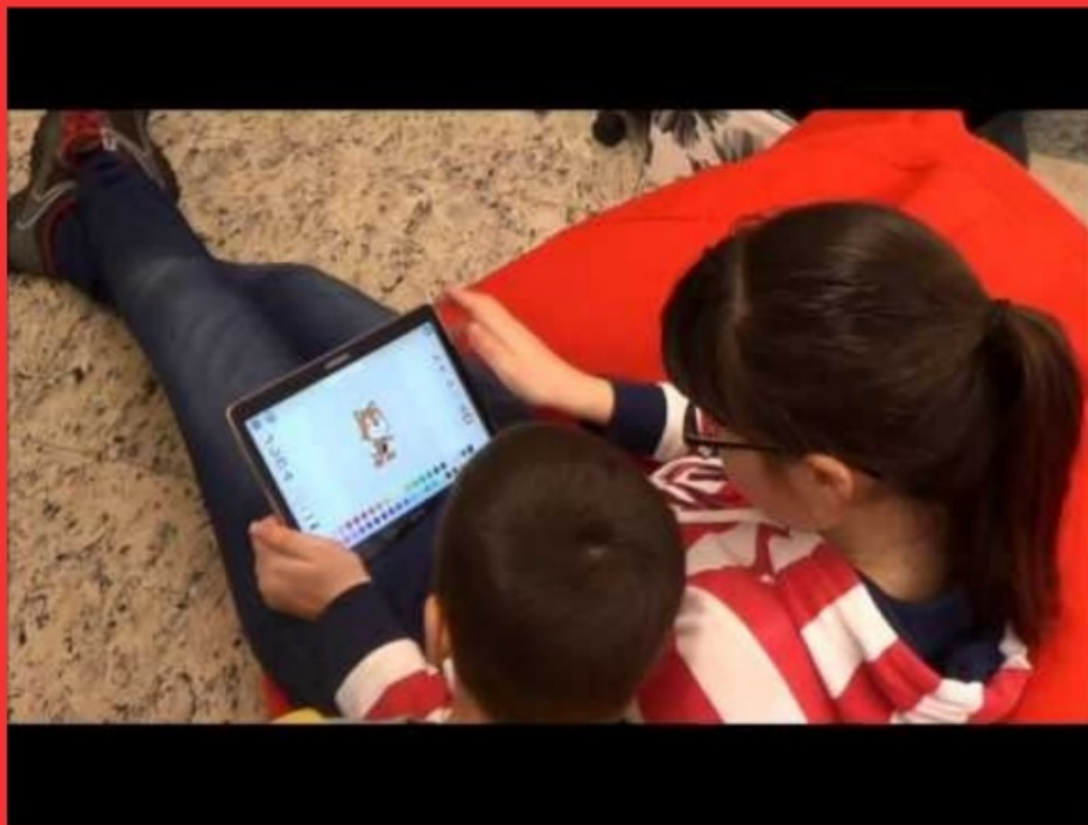


T@T Kuckó

<https://www.youtube.com/watch?v=hKCU4JhhZOQ&>

**Digitális élményközpont
modell létrehozása**

pl. Mobility Győr



Miért szerettetek részt venni?

Miért szerettetek részt venni?

'Mert addig sem kellett tanulni'



Tanulást elősegítő élményalapú technológiák

Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar

Elmélet gyakorlat

Bloom
taxonómia



Differenciált
kínálat

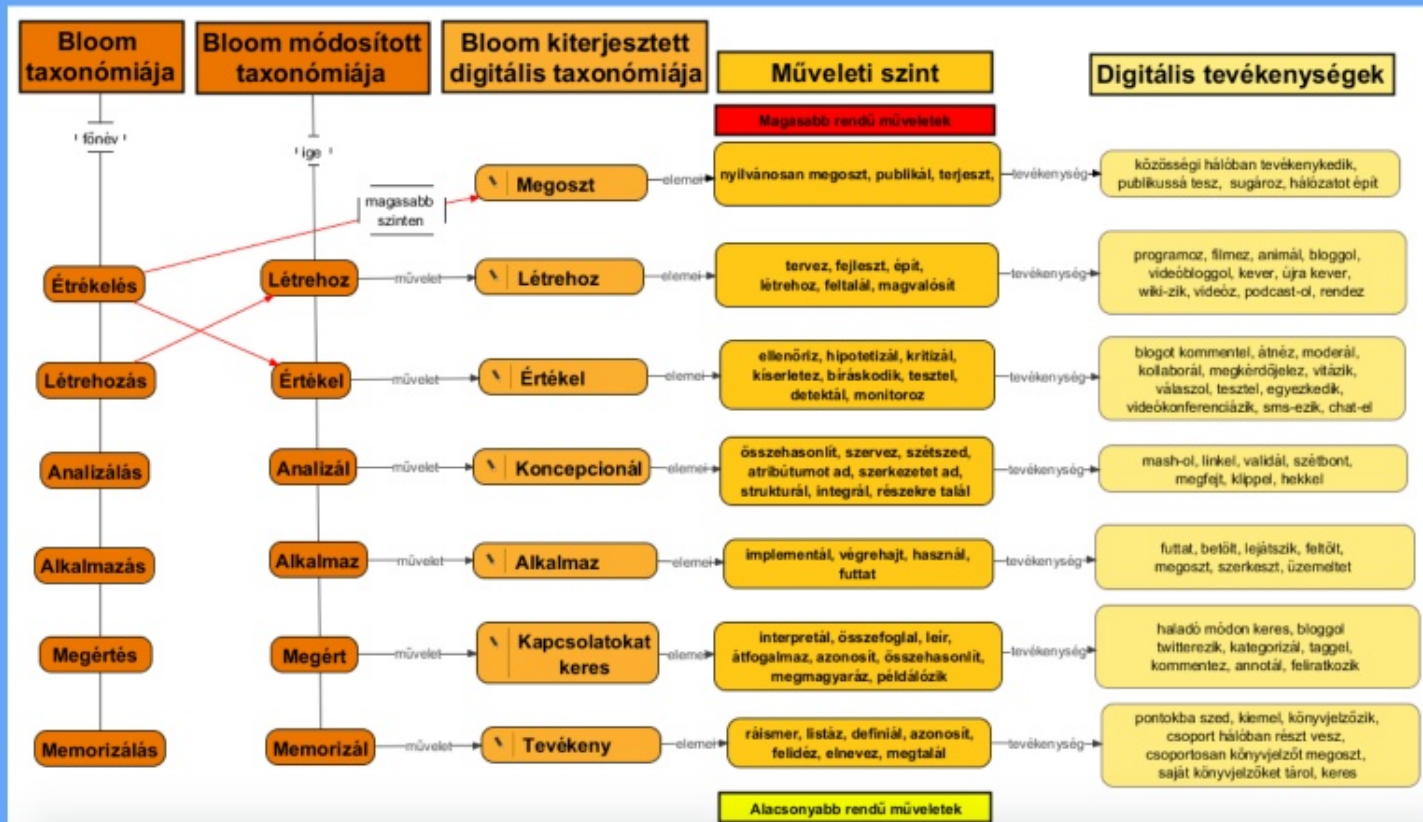
Probléma-alapú
tanulás



21. századi
tanulási modell

XBloom digi.taxonómia

http://matchsz.inf.elte.hu/TT/elm/Bloom_digi.html



XBloom digi.taxonómia

http://matchsz.inf.elte.hu/TT/elm/Bloom_digi.html

A tanulás mélyítése a cél!

XBloom digi.taxonómia

http://matchsz.inf.elte.hu/TT/elm/Bloom_digi.html

A tanulás mélyítése a cél!



Differenciált kínálat

*Ne azt értékeljük 'mit nem tud',
inkább azt bizonyítsa 'mit tud'.
(pl. gamifikációval)*



<http://matchsz.inf.elte.hu/TT/TS/TS.html>

Probléma-alapú tanulás

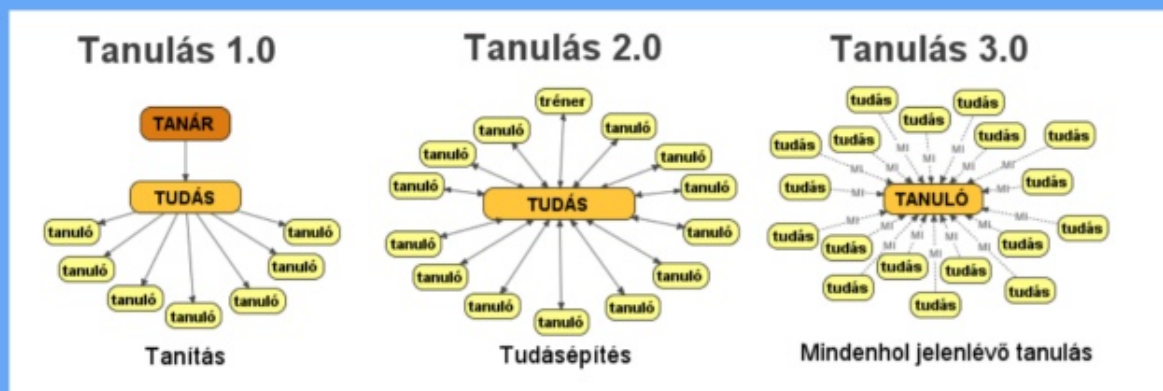
Az életre való felkészítés kulcsa



<https://cmapscloud.ihmc.us/viewer/cmap/1RV0060DL-ZX16PL-5PNX8V>

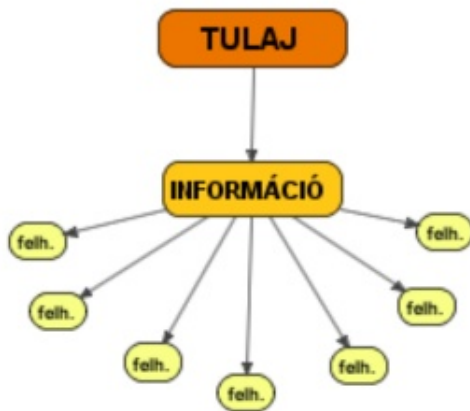
Tanulási modell változás

Technológiai készletés



változás

Web 1.0



Push Információ

Web 2.0



Tömegforrású információ

Web 3.0



Pull personalizált információ

Tanulás 1.0

Tanulás 2.0

Tanulás 3.0

felh.

Push Információ

felh.

Tömegforrású információ

felh.

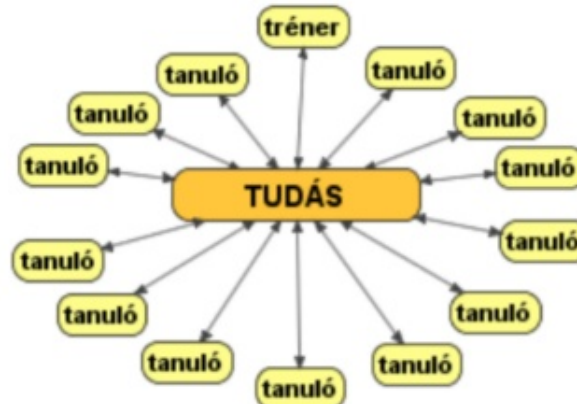
Pull personalizált információ

Tanulás 1.0



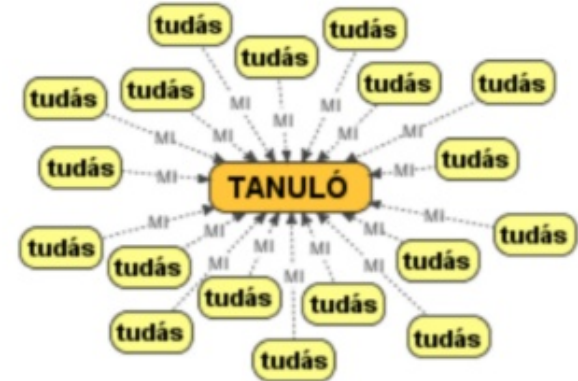
Tanítás

Tanulás 2.0



Tudásépítés

Tanulás 3.0

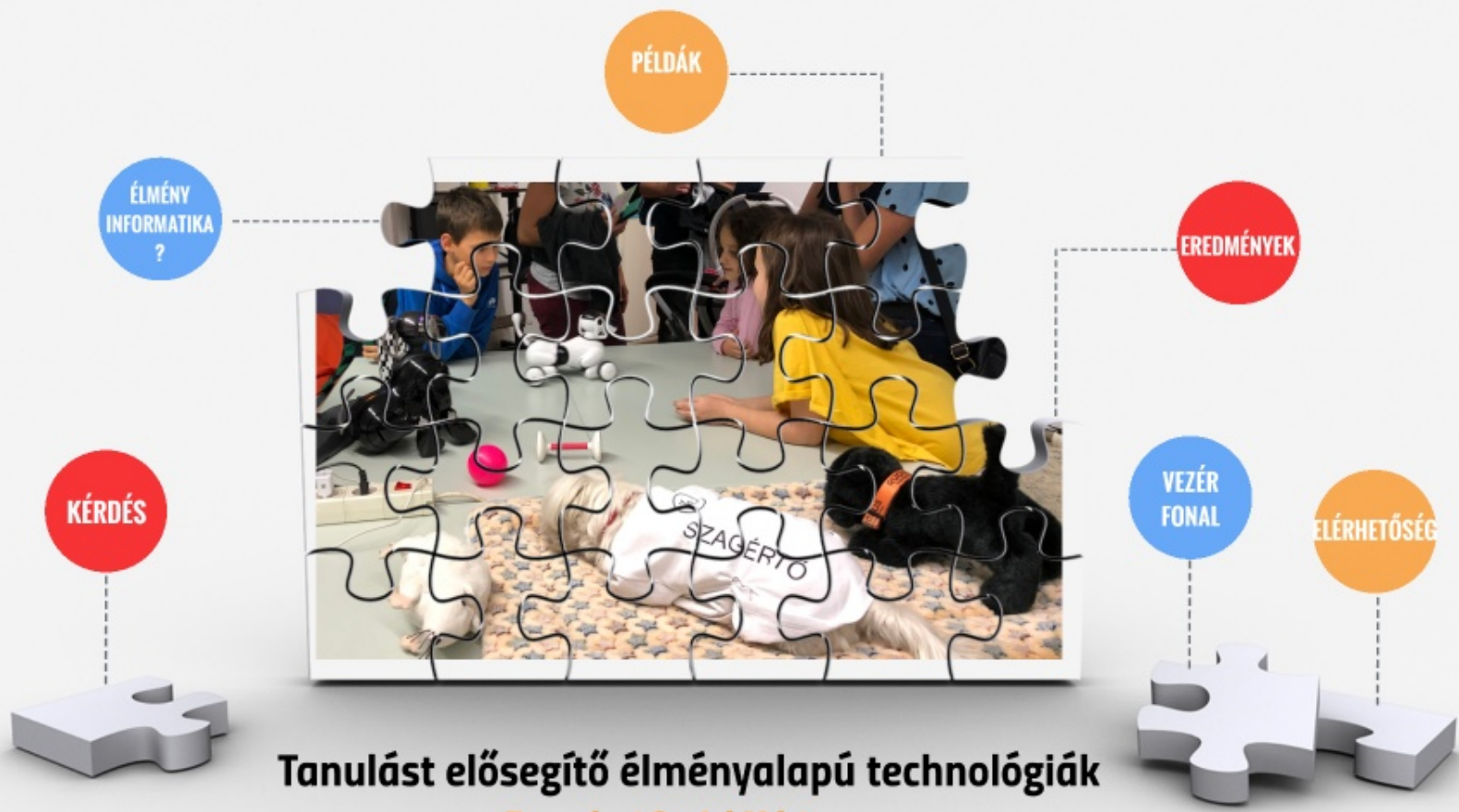


Mindenhol jelenlévő tanulás



Köszönöm a figyelmet!





Tanulást elősegítő élményalapú technológiák

Turcsányi-Szabó Márta
ELTE Informatikai Kar